

# Regelwerk Ortspokalturnier

## §1 Grundsatz

Der Ortspokal ist ein **sportlicher Wettkampf mit maximalem Spaßfaktor**.  
Gewinnen ist schön – **Ruhm, Ehre und gute Geschichten für die Theke sind wichtiger**.

## §2 Mannschaften

Eine Mannschaft besteht aus **mindestens 5 Spielern**

Frauen, Männer, Profis, Hobbykicker und Thekensportler sind **gleich willkommen und gemischte Team sehr erwünscht**

Teams mit besonders kreativen **Teamnamen oder Outfits** erhalten automatisch Sympathiepunkte (leider ohne Einfluss auf die Tabelle).

Ein Spieler darf **nur für eine Mannschaft** antreten. (Ausnahmen im Notfall möglich, hierzu aber mit der Turnierleitung absprechen. Turnierleitung entscheidet)

Jede Mannschaft nimmt **möglichst an allen Disziplinen** teil.

## §3 Spielbetrieb und Punktesystem

Die Mannschaften müssen an mindestens 3 Disziplinen teilnehmen, können sich aber auch für alle Disziplinen anmelden

In jeder Disziplin werden alle Plätze ausgespielt.

3 Disziplinen fallen in die Gesamtwertung, jedes Team darf entscheiden, welche 3 Disziplinen berücksichtigt werden sollen

Fair Play steht an erster Stelle – **Schiedsrichterentscheidungen sind endgültig**.

 Fußball

 Volleyball

 Cornhole

 Wikingerschach

 Völkerball

In jeder Disziplin wird ein Sieger ermittelt.

Am Ende gewinnt das Team mit den **meisten Gesamtpunkten den Ortspokal** und damit **ewigen Ruhm** (mindestens bis nächstes Jahr).

Die Teams sammeln Punkte **in jeder Disziplin**.

Die Punktevergabe innerhalb einer Disziplin ist abhängig von der Anzahl der teilnehmenden Mannschaften an einer Disziplin und wird nach Ablauf der Anmeldefrist bekanntgegeben

Am Ende gewinnt das Team mit **den meisten Gesamtpunkten den Ortspokal**.

Bei **Punktgleichheit** entscheidet ein Final-Spiel (offen)

### **§3.1 Fußball**

**4 Feldspieler + 1 Torwart**

Spielzeit: **10 Minuten**

**Keine Abseitsregel**

Wechsel beliebig (fliegend)

Grätschen verboten (Sicherheitsregel)

Sieg: **3 Punkte**, Unentschieden: **1 Punkt**

KO-Spiele (Platz 3-8): **9-Meter-Schießen**

Platz 1 & 2 werden **ausgespielt**

### **§3.2 Volleyball**

**4 gegen 4 Spieler**

Gespielt wird auf **Zeit (10 Minuten)** oder **1 Satz bis 15 Punkte**

Maximal **3 Ballkontakte**

Aufschlag hinter der Grundlinie

Netzberührung = Punkt für Gegner

### **§3.3 Völkerball**

**5 gegen 5 Spieler**

Spielzeit: **10 Minuten**

Abgeworfen = Spieler ist draußen

Gefangener Ball = Werfer ist raus

Letzter Spieler bekommt **3 Leben**

Gewinner: Team mit den meisten Spielern auf dem Feld

### **§3.4 Wikingerschach**

**3-6 Spieler pro Team**

Zwei Teams spielen gegeneinander

Ziel:

1. Alle Bauern umwerfen

2. Danach den König

Fällt der König zu früh → **sofort verloren**

Spiel auf **eine Runde, maximal 10 Minuten**

### **§3.5 Cornhole**

#### **2 Spieler pro Team**

Jeder Spieler hat **4 Säcke pro Runde**

Punktwertung:

Sack im Loch = **3 Punkte**

Sack auf dem Brett = **1 Punkt**

Gegenseitige Punkte werden **verrechnet**

Spiel bis **21 Punkte, max. 10 Minuten**

### **§4 Wichtigste Regel**

Der Ortspokal lebt von **Spaß, Gemeinschaft und guter Stimmung.**

#### **Hinweis:**

Änderungen am Regelwerk bleiben vorbehalten und können je nach Anzahl der eingehenden Anmeldungen kurzfristig angepasst werden.